

Spelinstructie – Jenga Duurzaamheidsdilemma's voor Ondernemers/ Managers (NL)

Dit basis ontworpen voor ondernemers/ managers die willen reflecteren op duurzame dilemma's in hun dagelijkse praktijk. Met behulp van een Jenga-spel en een set van Two4C dilemmakaarten verkennen spelers actuele vraagstukken rondom personeel, grondstoffen, supply chain en leiderschap. Het doel is niet om het 'goede antwoord' te vinden, maar om samen verschillende perspectieven te verkennen, bewustzijn te vergroten en elkaar aan te moedigen tot eerlijk en open denken. De dilemma's op de kaarten zijn afgeleid van de uitkomsten van de Quick Scan die Two4C aanbiedt.

Benodigdheden

- 1 Jenga-set met stenen met 4 kleurmarkeringen
- Dilemma kaartjes met 4 verschillende kleuren
- Pen en papier (voor aantekeningen indien gewenst)

Vorbereiding

1. Zet de toren op een stabiele ondergrond.
2. Zorg dat alle deelnemers de spelregels begrijpen en open staan voor dialoog en reflectie.

Spelverloop

1. De eerste speler trekt een blok uit de Jenga-toren.
2. De kleur op het blokje correspondeert met een kaartje met een dilemma. De speler leest het kaartje hardop voor. Heb je een blokje zonder kleur dan mag je zelf een vraag bedenken of er voor kiezen om een beurt over te slaan
3. De speler beantwoordt het dilemma hardop:
 - Wat zou jij doen in deze situatie?
 - Welke afwegingen maak je (waarden, belangen, risico's)?
4. De overige spelers mogen maximaal 2 minuten doorvragen of hun perspectief delen.
5. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Afronding & Reflectie

Wanneer de toren valt, of na een afgesproken tijd, eindigt het spel. Ter afsluiting:

- Laat elke deelnemer één inzicht of gevoel delen dat is blijven hangen.
- Noteer samen welke thema's vaker terugkwamen (bijv. 'morele moed', 'botsende doelen', 'systeemdruk').
- Overweeg: welke dilemma's verdienen vervolg of actie in jullie organisatie?

Tips voor begeleiders

- Zorg voor een veilige sfeer: dit is geen kennistoets, maar een middel om een gesprek te voeren.
- Je mag tijdens het spel tijd nemen om stil te zijn, te twijfelen of 'het nog niet te weten'.
- Het is prima als een dilemma iets losmaakt – dat is juist de bedoeling.

Goed om tot slot op te merken

Het kopen van een Two4C Jenga spel is mogelijk, maar ook vrij kostbaar. Sneller en makkelijker is het om zelf een Jenga spel aan te schaffen en met behulp van “de standaard 4 kleuren white board markers” een stip te plaatsen op de stenen. De kaartjes kunnen gedownload worden van de site van Two4C: <https://www.two4c-interreg.eu/tutorials>. Er zullen verschillende versies beschikbaar komen zodat het spel gespeeld kan worden in diverse settings.

Leadpartner



Projektpartner



Gefördert durch: / Ondersteund door:



Ministerie van Economische Zaken

Niedersächsische
StaatskanzleiMinisterium für Wirtschaft,
Industrie, Klimaschutz und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen

provincie Drenthe

Provincie Fryslân

PROVINCIE
FLEVOLANDprovincie
Gelderlandprovincie
 groningenprovincie
verijssel

Spielanleitung – Jenga Nachhaltigkeitsdilemmata für Unternehmer/Manager

Dieses Spiel richtet sich an Manager, die über nachhaltige Dilemmata aus ihrer täglichen Praxis reflektieren möchten. Mit Hilfe ein Jenga-Spiel und Two4C Dilemma Karten erkunden die Teilnehmer aktuelle Fragestellungen rund um Personal, Rohstoffe, Lieferketten und Führung. Ziel ist es nicht, die 'richtige Antwort' zu finden, sondern gemeinsam verschiedene Perspektiven zu beleuchten, das Bewusstsein zu schärfen und sich gegenseitig zu ehrlichem und offenem Denken zu ermutigen. Die Dilemmata auf den Karten sind aus den Ergebnissen des von Two4C angebotenen Quick Scans abgeleitet.

Materialien

- 1 Jenga-Set mit Steinen mit 4 Farbmarkierungen
- Dilemma-Karten in 4 verschiedenen Farben
- Stift und Papier (optional für Notizen)

Vorbereitung

1. Stelle den Turm auf eine stabile Unterlage.
2. Stelle sicher, dass alle Teilnehmenden die Spielregeln verstehen und offen für Dialog und Reflexion sind.

Spielablauf

1. Der erste Spieler zieht einen Stein aus dem Jenga-Turm.
2. Die Farbe auf dem Block entspricht einer Karte mit einem Dilemma. Der Spieler liest die Karte laut vor. Wenn Sie ein leeres Feld haben, können Sie sich eine eigene Frage ausdenken oder eine Runde aussetzen.
3. Der Spieler beantwortet das Dilemma laut:
 - Was würdest du in dieser Situation tun?
 - Welche Überlegungen spielten dabei eine Rolle (Werte, Interessen, Risiken)?
4. Die anderen Spieler dürfen maximal 2 Minuten Rückfragen stellen oder ihre Sichtweise teilen.
5. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Abschluss & Reflexion

Wenn der Turm fällt oder die festgelegte Spielzeit endet, ist das Spiel vorbei. Zum Abschluss:

- Jeder Teilnehmer teilt einen Gedanken oder ein Gefühl, das ihm besonders aufgefallen ist
- Haltet gemeinsam fest, welche Themen besonders häufig aufkamen (z. B. 'moralischer Mut', 'Zielkonflikte', 'Systemdruck').
- Überlegt gemeinsam: Welche Dilemmata verdienen weiterführende Diskussion oder konkrete Schritte in eurer Organisation?

Tipps für Moderatoren

- Sorge für eine sichere Atmosphäre: Es geht nicht um richtig oder falsch. Dies ist kein Wissenstest, sondern ein Instrument zur Erleichterung des Gesprächs.
- Es ist erlaubt, sich Zeit zum Nachdenken zu nehmen, zu zweifeln oder 'es noch nicht zu wissen'.
- Wenn ein Dilemma emotionale Reaktionen auslöst, ist das völlig in Ordnung – das ist sogar gewollt.

Zum Schluss noch ein guter Hinweis

Der Kauf eines Two4C-Jenga-Spiels ist möglich, aber auch recht kostspielig. Schneller und einfacher ist es, selbst ein Jenga-Spiel zu kaufen und mit Hilfe der „Standard-4-Farben-Whiteboard-Marker“ einen Punkt auf die Steine zu setzen. Die Karten können von der Projectwebsite <https://www.two4c-interreg.eu/tutorials> heruntergeladen werden. Es werden verschiedene Versionen verfügbar sein, sodass das Spiel in verschiedenen Settings gespielt werden kann.

Leadpartner



Projektpartner



Gefördert durch: / Ondersteund door:



Ministerium für Wirtschaft,
Industrie, Klimaschutz und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen

